

Informatik als Abenteuer

Reise ins Land
der Nullen und Einsen



Hättet ihr's gewusst? In Smartphones, Waschmaschinen und sogar in Autos verstecken sich kleine Computer. Sie scheinen wie von selbst zu arbeiten. Woher wissen sie, was sie tun sollen? Auch ihre Sprache klingt fremd. Was sie uns wohl zu sagen haben? Wie verstehen sie, was wir von ihnen möchten?

Geh mit deinen Schüler:innen der Klasse 3 und 4 auf Abenteuerreise. Entdeckt gemeinsam das Land der Nullen und Einsen und findet Antworten auf eure Fragen.

Findet die geheimnisvolle EVA, knackt den Code aus Nullen und Einsen oder malt Pixelbilder wie ein Computer.

Unsere empfohlene Reihenfolge:

1. **Computer** Steckt da ein Computer drin?
2. **EVA-Prinzip** Wer ist die geheimnisvolle EVA?
3. **Binärcode** Kannst du den Code knacken?
4. **Pixel** Wie malt ein Computer?
5. **Internet** Wie reisen Daten?
6. **Algorithmus** Kannst du das Chaos ordnen?
7. **Programmieren** Kannst du dem Roboter helfen?
8. **Künstliche Intelligenz** Wie schlau ist ein Computer?



Alle Themenpakete aus der Serie
Informatik als Abenteuer findest du hier:
stkf.site/abenteuer-informatik

