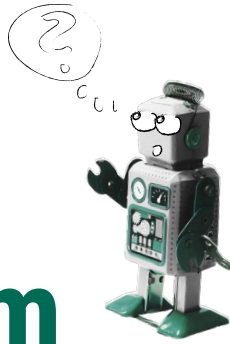


Programmieren

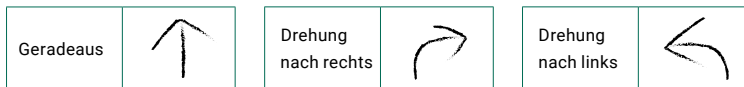
Aufgabe 1

Kannst du dem Roboter helfen?



Schreibe ein Programm. Hilf dem Roboter auf seinen Heimatplaneten zurückzukehren. Unterwegs muss er verschiedenen Asteroiden ausweichen.

1. Arbeite mit 2 bis 3 anderen Kindern zusammen.
2. Wie muss der Roboter fliegen, um zu seinem Heimatplaneten zu kommen? Achte darauf, dass er den Asteroiden ausweicht. Nutze dabei diese Befehle. Schreibe die Reihenfolge der Befehle unter dem Programmierfeld auf.



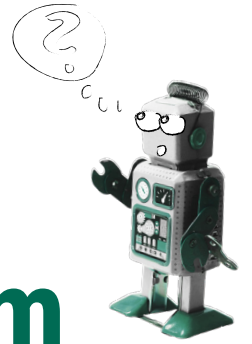
3. Welcher Weg ist der kürzeste? Schreibe die Befehle dazu auf.
4. Welche Wege haben die anderen Gruppen gefunden? Stellt eure Wege gegenseitig in der Klasse vor.



Programmieren

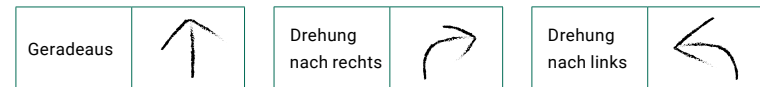
Aufgabe 1

Kannst du dem Roboter helfen?



Schreibe ein Programm. Hilf dem Roboter auf seinen Heimatplaneten zurückzukehren. Unterwegs muss er verschiedenen Asteroiden ausweichen.

1. Arbeite mit 2 bis 3 anderen Kindern zusammen.
2. Wie muss der Roboter fliegen, um zu seinem Heimatplaneten zu kommen? Achte darauf, dass er den Asteroiden ausweicht. Nutze dabei diese Befehle. Schreibe die Reihenfolge der Befehle unter dem Programmierfeld auf.



3. Welcher Weg ist der kürzeste? Schreibe die Befehle dazu auf.
4. Welche Wege haben die anderen Gruppen gefunden? Stellt eure Wege gegenseitig in der Klasse vor.